

BORIX

Robot pour jeu en solitaire
Niveau 2 étoiles sur 3
Joue n'importe quel deck
Version beta 0.9



Mise en place

normale, sauf:

- 5 cartes faces cachées sont posées en tas au-dessus des boucliers et forment la "main" de BORIX

Quand BORIX joue

- dégager toutes ses cartes engagées
- tirer 1 carte de son deck et la poser face cachée sur sa "main"

Etape Mana

- tirer au hasard 2 cartes de sa main et les regarder.
- poser en mana la carte la moins forte en coût d'invocation, et remettre l'autre carte dans la main

Exception: si BORIX a déjà 8 mana OU qu'il ne lui reste que 2 cartes en main, il ne pose pas de mana ce tour.

Etape Invocation

Tirer au hasard 3 cartes dans la main de BORIX.

- Parmi ces 3 cartes, invoquer la plus forte *créature* possible en coût d'invocation, parmi celles qu'il peut invoquer avec son mana disponible.
- Parmi les 2 cartes restantes, jouer le *sort ou la créature* le plus fort possible en terme de coût d'invocation, parmi celles qu'il peut lancer avec le mana disponible.
- Remettre la 3ème carte dans la main de BORIX.

Etape Attaque

Répéter les étapes suivantes, jusqu'à ce que toutes ses créatures non-bloqueur aient attaqué:

- si l'adversaire a une créature engagée, qui peut être battue à *coup sûr* par une des créatures de BORIX, sans risque d'être bloquée (s'il y en a plusieurs dans ce cas, prendre la plus forte en force), BORIX attaque cette créature adverse avec une de ses créatures supérieures.
- BORIX attaque les boucliers avec sa plus forte créature non-bloqueur.

Quand l'adversaire joue

- BORIX déclenche *toujours* les cartes à déclenchement de bouclier qu'il peut obtenir
- BORIX essaie *toujours* de bloquer les attaques s'il a une créature bloqueur libre.

Retrouvez Duel Masters et d'autres jeux sur <http://jesweb.net>