

Agenda

marché aux puces	1er samedi de chaque mois sauf janvier et août	vendez des objets dans votre maison, achetez-en à vos voisins.
insectosafari	3e dimanche de juin à septembre	attrapez le plus gros insecte et gagnez un trophée !
tournoi de pêche	3e dimanche de janvier, mars, mai, novembre et décembre	attrapez le plus gros poisson et gagnez un trophée aussi !
jour tralalère	2ème samedi des mois im- pairs (janvier, mars...)	chaque habitant propose un nouvel hymne pour le village

et aussi la nuit phare (février), le festival floral (avril), la fête du chêne (octobre) etc.

Rumeurs

- ~ Resetti prend parfois un café le dimanche, avant 16h
- ~ L'Amiral, le chauffeur de taxi du début, va parfois voir son copain Robusto au café un peu après midi ou un peu avant 16h, en semaine.
- ~ Mais Robusto a parfois d'autres clients...
- ~ Rounard sait si son tableau est vrai ou si c'est une contrefaçon... Observez au-dessus de sa tête !
- ~ Il paraît qu'à la télé on voit la météo du lendemain.
- ~ Un arbre poussera mieux s'il est planté à la place d'un autre arbre.
- ~ Il y a presque 30 personnages spéciaux à découvrir (qui ne sont pas des habitants)
- ~ Si vous trouvez un pissenlit, vous pouvez paraître-il souffler dessus pour rigoler !



Top Bestioles

Voilà quelques poissons et insectes parmi les plus rares que Tom Nook vous achètera très cher. Attention, ces bestioles sont difficiles à trouver, bon courage!

Poissons

arapaïma	10 000 clo.
coelacanthé	15 000 clo.
dai yu	15 000 clo.
dorade	15 000 clo.
marlin bleu	15 000 clo.
requin	15 000 clo.

Insectes

agrias	3 000 clo.
ornithoptère	3 000 clo.
abeille	4 500 clo.
cordulégastre	4 500 clo.
scarabé...	+ de 6 000 clo.
tarentule	8 000 clo.

4



Animal Crossing Wild World Mini Guide

Bien commencer

- ~ Choisissez soigneusement le nom de votre village et celui de votre personnage, vous ne pourrez plus les changer par la suite !
- ~ C'est peut-être embêtant, mais il faut faire tout ce que Tom Nook vous dit au début, pour que vous soyez vraiment libre.
- ~ Vous aurez besoin de quelques outils pour vous amuser: un filet pour attraper les insectes, une canne à pêche pour les poissons, une pelle pour planter des trucs, etc. Ces outils sont en vente chez Tom Nook, mais pas tout le temps. Allez y faire un tour chaque jour pour voir ce qu'il a de neuf.

Gagner des clochettes

- ~ Secouez des arbres pour y trouver: des fruits, des clochettes, des abeilles (aïe!) ou, plus rarement, d'autres objets.

- ~ Vendez ce que vous trouvez à Tom Nook (ouvert de 8h à 23h tous les jours)
- ~ Chaque jour, et pour chaque locataire de votre maison, une pierre du village (pas toujours la même) donne des clochettes quand on tape dessus avec une pelle ou une hache. Tapez rapidement dessus et plusieurs sacs sortiront ! Mais comme vous reculez à chaque coup, il vaut mieux creuser d'abord des trous autour de vous pour vous empêcher de reculer. Vous pouvez empêcher jusqu'à 8500 clochettes !
- ~ Attrapez des insectes, des poissons et vendez-les à Tom Nook.
- ~ Pour éviter de faire fuir les insectes et les poissons, il faut éviter de courir sinon votre proie s'en ira!
- ~ Astuce de pêcheur: écoutez bien le poisson tourner autour de votre hameçon: dès qu'un *plop* se fait entendre, tirez vite sur la canne à pêche!

1

Taupe Secrets

La Taupe Grillon

Il paraît que certains insectes se cachent sous la terre... On peut les repérer en écoutant leur cri et en se rapprochant jusqu'à ce que le bruit soit le plus fort. Il faut alors creuser dans le sol, puis prendre rapidement le filet et hop, l'affaire (et l'insecte) est dans le sac. Pour la Taupe Grillon, l'un des plus difficiles à attraper, le cri ressemble à une vibration ou à une grenouille. Certains habitants regardent par terre quand ils entendent un insecte dans le sol, ça peut aussi aider...



Cousette

Certains habitants sont très timides, par exemple Cousette, celle qui coud les habits chez les sœurs *Doigt de fée*. Et pourtant, il semblerait qu'en allant souvent la voir et lui parler...



Robusto

Un petit café de temps en temps, ça fait du bien. D'ailleurs vous n'êtes pas le seul à vous rendre au café de Robusto (et je ne parle pas de Kéké le samedi soir...) Et Robusto lui-même peut devenir plus causant, si vous lui parlez souvent !

Mode & Motifs

Partager un motif

Vous avez créé un motif chez les sœurs *Doigt de fée* et rêvez de le partager avec les autres joueurs/locataires ? Cliquez sur l'un des T-shirts exposés au milieu de la boutique des sœurs, et choisissez d'exposer (ou d'échanger) un motif. Le vôtre sera alors exposé au magasin et peut-être porté par d'autres habitants !

A ne pas oublier...
- trouver une armoire ou une commode pour ranger les objets de ma maison
- apporter du baume tous les jours à mon voisin malade

Exposez chez vous

En glissant un motif sur l'icône T-shirt, alors que vous êtes dans votre maison, vous pouvez choisir de l'exposer chez vous.

Porter une fleur

En glissant une fleur sur votre personnage (comme pour qu'il change d'outil), la fleur se met dans vos cheveux. Et, tenez, essayer d'en glisser une deuxième!

Bronzette

Comme dans la vie, vous voulez bronzer un peu ? Il suffit de sortir assez longtemps sans chapeau quand il fait beau, et vous verrez!

Accessoires de mode

Avec les lunettes et chapeaux des sœurs *Doigt de fée*, vous pouvez vous faire un super look !

2

A ne pas rater

Etoile filante

Vous voyez une étoile filante la nuit ? Appuyez sur A (mais il ne faut pas avoir d'outils en main). Sur le moment, il ne se passe rien, mais le lendemain...

Un ballon dans le ciel !

Pas la peine d'avoir les yeux rivés sur le ciel pour repérer les ballons. Il faut écouter et si un bruit de vent se fait entendre, il y a sans doute un ballon dans le ciel. Un tir de lance-pierre bien placé et à vous le cadeau !

Qui est ici ?

Pour savoir si quelqu'un est entré au village, demandez "Quoi de neuf ?" à Chausset, le garde de gauche. Ce serait dommage de rater Porcella et ses navets par exemple...



Scorpion

Attention, un scorpion peut vous suivre au sol et vous piquer. Vous vous réveillez alors devant votre porte ! Mais si vous êtes assez vif, vous pouvez l'attraper avec votre filet (et à vous les 8000 clochettes) ! J'ai été poursuivi par un scorpion dans tout le village, c'était drôle. Il a fini par me faire face et m'attaquer en venant en zig-zag...

Un nouveau lit

Marre de votre lit ? Procurez-vous un nouveau lit dans votre poche, allez à côté de votre ancien lit et appuyez sur A, puis sélectionnez votre nouveau lit.

Fruits rares

Au départ les arbres de votre village ne fournissent qu'un seul fruit. Tom Nook les achète 100 clochettes. Mais si vous obtenez d'autres fruits, Tom Nook sera prêt à débours 500 clochettes!

Comment faire ?

- Visitez le village d'un copain ou d'une copine qui a aussi une DS, vous pourrez y cueillir d'autres fruits, ou votre copain pourra vous en envoyer par courrier
- Ecrivez aux habitants, en leur envoyant un fruit. Il semble que si vous mettez "fruit" dans le texte, ça peut aider...
- Dès que vous avez un fruit, plantez-le et prenez soin de l'arbre qui va pousser (ne pas courir dessus, l'arroser...). Parfois, ça marche et l'arbre donne des nouveaux fruits !

Salon de coiffure

Quand Tom Nook aura ouvert son Hyper-Nook (il faudra qu'un visiteur venu d'un autre village ait acheté quelque chose chez lui), vous pourrez aller au salon de coiffure. 3000 clochettes la coupe, c'est un peu cher, et on n'est pas toujours content du résultat... Mais la musique du salon est super !

3